

ゲームと日常生活に関する質問票（10歳以上のお子様へ）

過去12ヵ月について、以下の質問のそれぞれに、「はい」「いいえ」のうち当てはまる方に○をつけてください。
最後の質問については、もっとも当てはまる回答を一つ選んでください、なお、ここでいうゲームとは、スマホ、ゲーム機、パソコンなどで行うゲームのことです。

1. ゲームを止めなければいけない時に、しばしばゲームを止められませんでしたか。

はい ・ いいえ

2. ゲームをする前に意図していたより、しばしばゲーム時間が^の延びましたか

はい ・ いいえ

3. ゲームのために、スポーツ、趣味、友達や親せきと会うなどといった大切な活動に対する興^{きょう}味が^{いちじる}著しく下がったと思いますか。

はい ・ いいえ

4. 日々の生活で一番大切なのはゲームですか。

はい ・ いいえ

5. ゲームのために、学^{がく}業^{ぎょう}成^{せい}績^{せき}や仕^し事^{ごと}のパフォーマンスが^{ていか}低下しましたか。

はい ・ いいえ

6. ゲームのために、昼^{ちゅう}夜^や逆^{ぎゃく}転^{てん}またはその傾^{けい}向^{こう}がありましたか（過去12ヵ月で30日以上）。

はい ・ いいえ

7. ゲームのために、学^{がく}業^{ぎょう}に悪^{あく}影^{えい}響^{きやう}が^うたり、仕^し事^{ごと}を危^{あや}うくしたり失^{うしな}ったりしても、ゲームを続^{つづ}けましたか。

はい ・ いいえ

8. ゲームにより、睡^{すい}眠^{みん}障^{しょう}害^{がい}（朝^あ起^ききれない、眠^みれ^れないなど）や憂^{ゆう}うつ、不^ふ安^{あん}などといった心の問題が起きていても、ゲームを続けましたか。

はい ・ いいえ

9. 平日、ゲームを1日にだいたい何時間していますか。

2時間未満 ・ 2時間以上 ・ 6時間未満 ・ 6時間以上

出典: GAMES test Higuchi S et al. Journal of Behavioral Addictions, 2021.